



NATÜRLICHER KLIMASCHUTZ IN DER STADT DREIEICH

Projektdaten

Förderprogramm: Natürlicher Klimaschutz in Kommunen - KfW 444

Zuschuss: 80 % der förderfähigen Kosten! (Aktuell: zwischen 50 – 80 %)

Fördergegenstände:

- ✓ Grünflächen und heimische Artenvielfalt
- ✓ Wiederherstellung natürlicher Bodenfunktionen durch Entsiegelung
- ✓ Sach- und Personalkosten von Kommunen

Antragsteller: Stadt Dreieich mit dem Dienstleistungsbetrieb Dreieich und Neu-Isenburg AöR

Antragssumme: 475.000 € (2024) und 590.000 € (2025)

Fördergegenstand: 19 Projektmaßnahmen in 9 Förderschwerpunkten mit 80 % Förderquote

Nr.	Modul	Fördergegenstand	Kostenschätzung
1	A	Umstellung auf naturnahes Grünflächenmanagement	78.000 €
2	B	Pflanzung von Bäumen	664.000 €
3	C	Schaffung von Naturoasen	20.000 €
4	D	Entsiegelung und Wiederherstellung von Bodenfunktionen	303.000 €
		Kostenschätzung gesamt	1.065.000 €
		Förderanteil 80% der Gesamtkosten	852.000 €

Tabelle 1: Förderübersicht der Stadt Dreieich nach Fördermodulen

Beratung zu den Förderungen des Aktionsprogramms Natürlicher Klimaschutz (ANK):

Das Hessische Regionalbüro für Natürlichen Klimaschutz berät als zentrale Anlaufstelle zu Förderungen des ANK und Maßnahmen des Natürlichen Klimaschutzes in Hessen.

Kontakt

Hessischen Ministerium für Landwirtschaft und Umwelt,
Weinbau, Forsten, Jagd und Heimat (HMLU)
Mainzer Straße 80, 65189 Wiesbaden
ANK@landwirtschaft.hessen.de
<https://landwirtschaft.hessen.de/ANK>



Im Detail: Entsiegelung Am Schlagsbach, Dreieich

Planungszeitraum - Sehr schnelle Bearbeitung durch KfW



Abbildung 1: Zeitstrahl des Förderprojekts Am Schlagsbach, Dreieich

VORHER Am Schlagsbach

- Vier Betonkübel
- Versiegelte Straßenfläche ohne Versickerungsmöglichkeit

NACHHER Am Schlagsbach

- Entsiegelung von ca. 100 qm Straßenfläche und Entfernung von vier Betonkübeln
- Bepflanzung der neu entstandenen Grünfläche
- 50 qm Gehweg werden direkt in die neue Grünfläche entwässert
- **Kosten:** 42.500 €; Fördersumme: 42.500 €, Eigenanteil: 8.500 €



Fotos: Sylvio Jäckel